



Animaciones

Diseño 3D

3, 2, 1... ¡Rodamos bajo el mar!



60 minutos



6-8 años



Dificultad media

Descripción

Creación de una historia con varios personajes sobre un tema de interés social: el efecto de la contaminación por plásticos en el mar. Para ello utilizaremos *Toontastic*, una aplicación sencilla para la creación de animación 3D.

Preparación

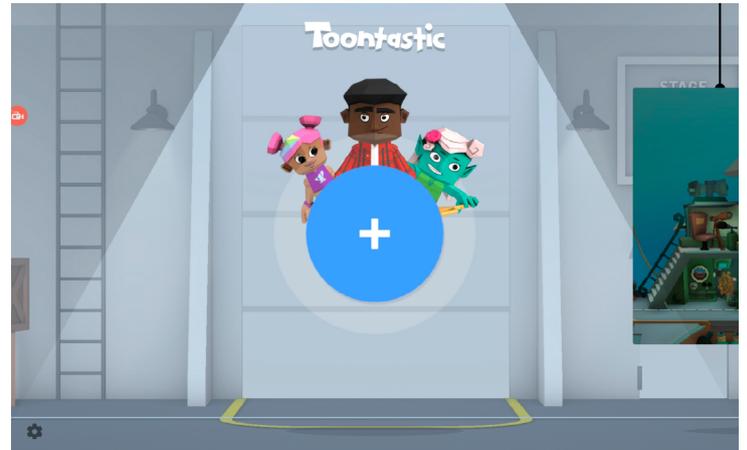
- Preparar el material necesario para la actividad.
- Pedimos ayuda a una persona adulta para
 - Descargar e instalar una aplicación *Toontastic* en la tablet o *smartphone* desde **Google Play Store** o **App Store**.
 - Abrir la aplicación y dar los permisos necesarios para la cámara y micrófono.

Materiales



Tablet o
smartphone

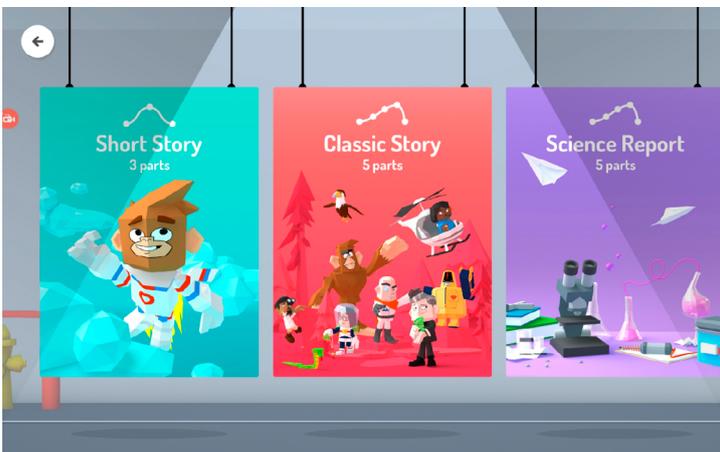
Material informático.
Android o iOS.



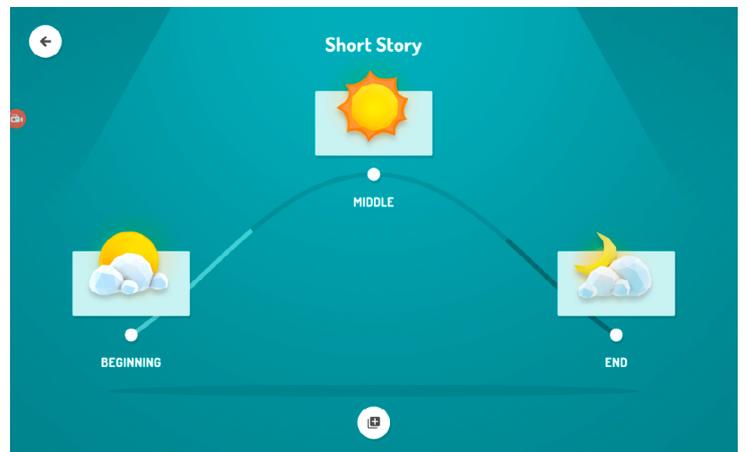
1 Cada vez hay más contaminación por residuos plásticos en el mar. Es un problema muy grave porque la mayoría de ellos tardan cientos de años en desaparecer y muchas especies de animales marinos están en peligro porque los confunden con comida o se quedan atrapados en ellos.

¡Vamos a jugar a este juego para saber un poco más!

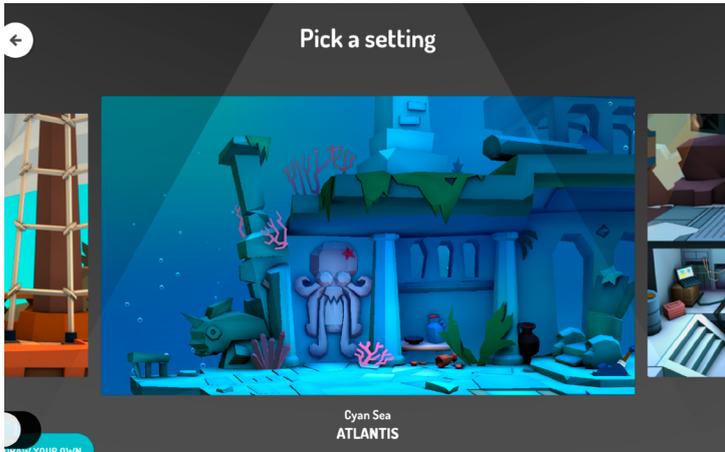
2 Ahora vamos a crear una animación con la que podamos enseñar porqué hay tantos plásticos en el mar, y cómo afecta a los animales. Abrimos la aplicación *Toontastic* desde nuestro dispositivo y le damos al botón +.



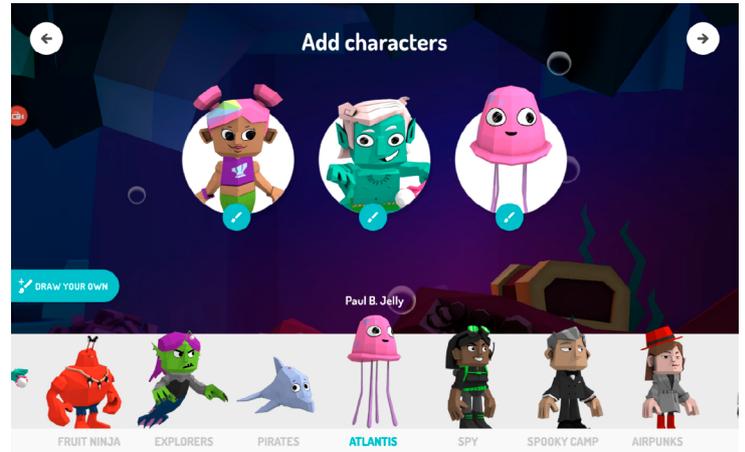
3 Para crear nuestra historia, tocamos en *Short Story*.



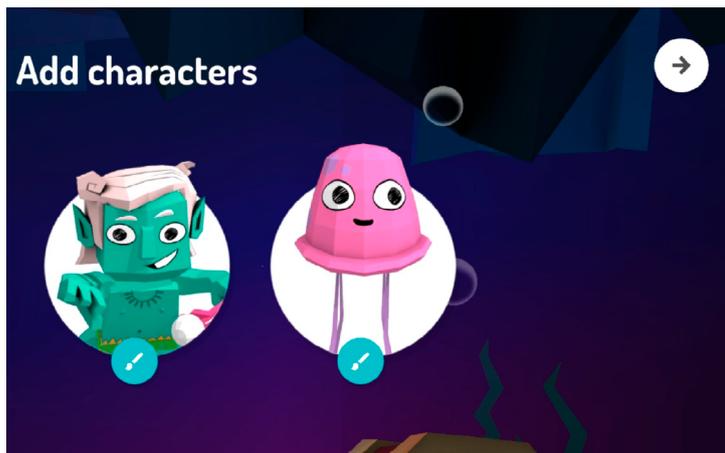
4 La animación se divide en tres partes:
BEGINNING: en la que se introduce la historia.
MIDDLE: en la que se desarrolla la historia.
END: En la que se finaliza la historia.
 Comenzamos nuestra historia tocando en *BEGGINING* para empezar.



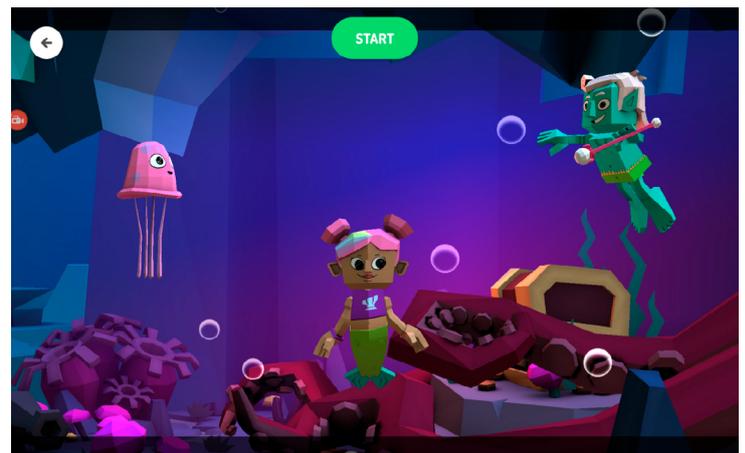
5 Hay muchos escenarios, deslizamos el dedo hacia la izquierda hasta encontrar el de *ATLANTIS*.



6 Elegimos dos o tres personajes que podremos mover por el escenario. Para añadir un personaje sólo tenemos que tocar en aquel que nos guste, y aparecerá en nuestra pantalla.

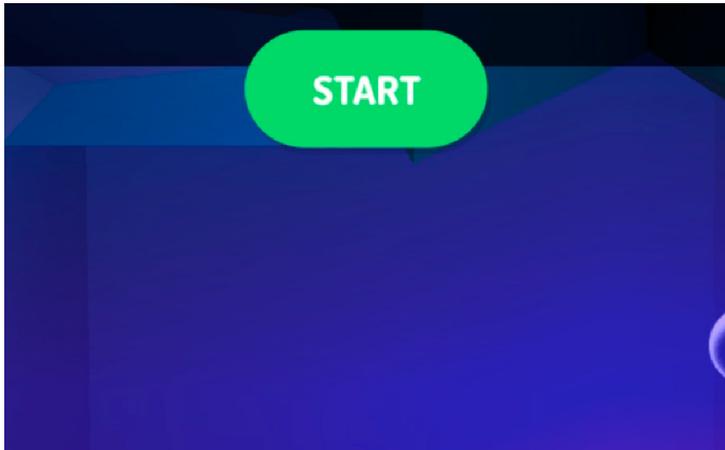


7 Pulsamos sobre la flecha de la parte superior derecha para continuar y movemos los personajes por el espacio hasta donde queramos que aparezcan.



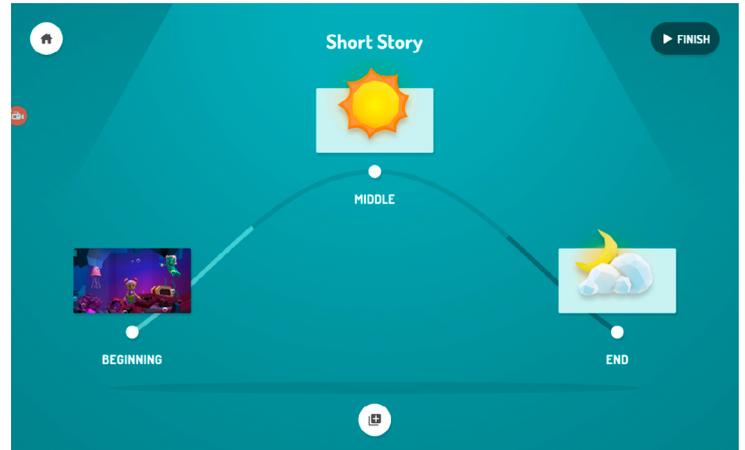
8 En esta primera parte o *BEGINNING* vamos a explicar por qué hay tanto plástico en el mar. Podemos escribir en una hoja el diálogo o la explicación para que nos sea más fácil grabarlo.



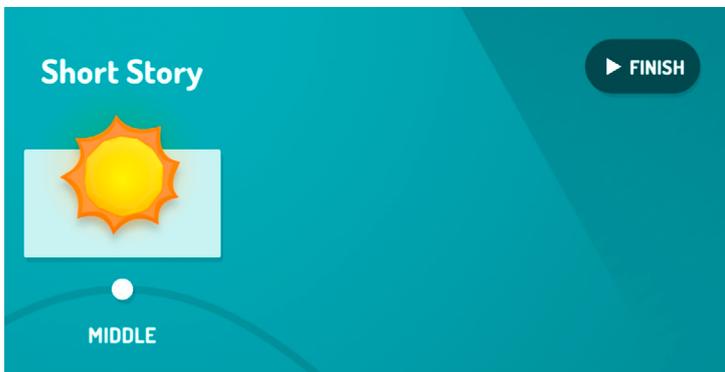


9 *Toontastic* graba la voz y los movimientos de los personajes a la vez. Para empezar pulsamos *START* y tocamos uno de los personajes para moverlo mientras grabamos el diálogo o explicación que habíamos escrito.

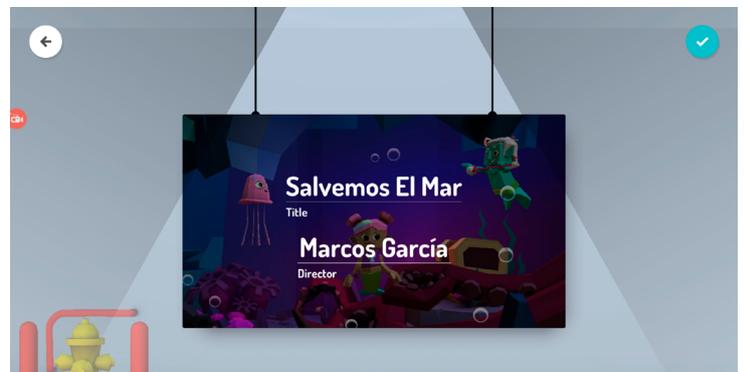
Al acabar esta parte, la aplicación nos ofrece escoger una melodía de fondo, elegimos la que más nos guste.



10 Para el apartado de *MIDDLE* repetimos los mismos pasos, escogemos escenario, personajes... En esta parte tenemos que explicar cómo afecta el plástico a los animales marinos.



11 ¿Cómo podemos hacer que haya menos plástico en el mar? Escribe tus ideas y repite el paso nueve para grabar el apartado *END*. Para acabar pulsamos el botón *FINISH*, añadimos el título y nuestro nombre como autores.



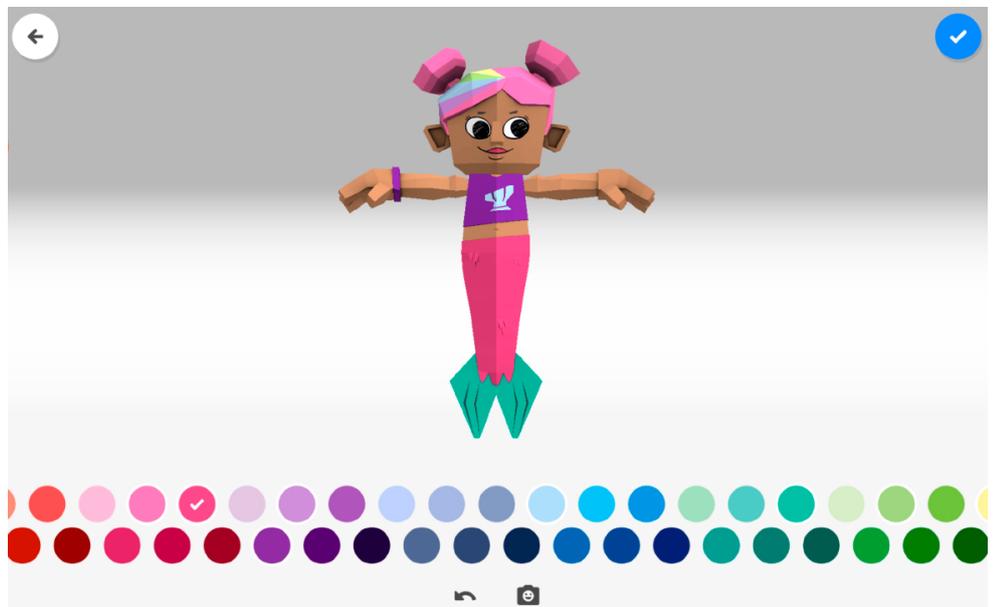
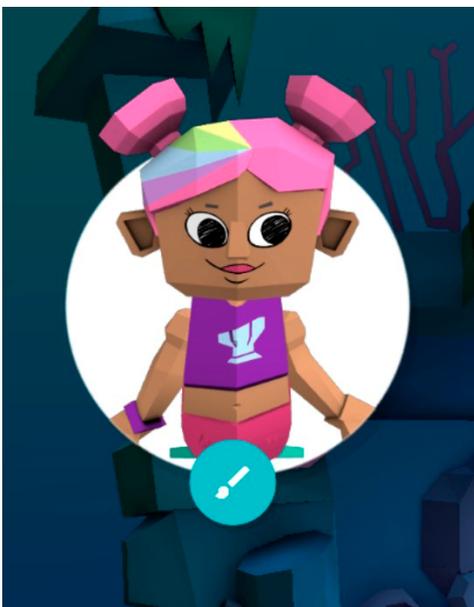


12

¡Ya tenemos nuestra historia grabada! Ahora podemos verla entera, editarla para cambiar lo que no nos guste o descargarla en nuestro dispositivo.

Para saber más...

- Personaliza los personajes cambiando el color del pelo, la ropa o la piel. O quizás te apetezca más dibujar tus propios personajes tocando *Draw your own*.
- Elige otras temáticas y graba otras animaciones que sorprendan a tus amigos.



Objetivos y competencias

Objetivos

- Emplear las diferentes herramientas avanzadas de comunicación para interactuar con otros.
- Compartir información y recursos digitales con responsabilidad.
- Ser críticos ante el intercambio de recursos digitales, pensando en los posibles beneficios, riesgos y límites.
- Mostrar una actitud positiva hacia el uso de las tecnologías para elaborar contenidos digitales.
- Comprender diferentes tipos de información (textual, gráfica, icónica, audiovisual, sonora...).

Competencias digitales

Comunicación y colaboración:

- Interacción por medio de tecnologías digitales.
- Compartir información y contenidos digitales.

Creación de contenidos digitales:

- Desarrollo de contenidos digitales.

Información y alfabetización informacional:

- Evaluación de datos, información y contenido digital.

Otras competencias

- Capacidad de análisis y síntesis.

- Comunicación oral y escrita.

- Capacidad de gestión de la información.

- Trabajo en equipo.

- Habilidades en las relaciones interpersonales.

- Creatividad.

- Sensibilidad hacia temas medioambientales.

- Toma de decisiones.

- Compromiso ético.

Recomendaciones

- Es aconsejable tener el *smartphone* o la tablet cargada totalmente, o en su defecto, estar en un espacio cerca de un enchufe para poder conectar el cargador en caso de tener poca batería.
- Para la creación de la animación será necesario grabar audio, por lo que se recomienda que el nivel de ruido del espacio donde se esté sea lo más bajo posible.